using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string[] PasR = new string[5];

PasR[0] = "а";

PasR[1] = "б";

PasR[2] = "в";

string Pas = "", buf, login;

int n, temp;

Console.WriteLine("Придумайте логин");

login = Console.ReadLine();

back: Console.WriteLine("Задайте длину пароля от 6 до 20.");

n = Int32.Parse(Console.ReadLine());

if (n < 6 | n > 20)

{

Console.Clear();

goto back;

}

Console.WriteLine("Для усиления пароля введите 1.");

string y = Console.ReadLine();

Random rand = new Random();

for (int i = 0; i < n; i++)

{

temp = rand.Next(0, 2);

if (temp == 1 && y == "1")

{

buf = PasR[rand.Next(0, 3)];

Pas = Pas + buf;

}

else

Pas = Pas + rand.Next(0, 10);

}

Console.WriteLine("Ваш пароль: {0}", Pas);

LogPas: Console.WriteLine("Введите ваши данные для входа в программу:");

Console.WriteLine("Логин:");

string loginP = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Пароль:");

string PasswordP = Console.ReadLine();

if (login == loginP && Pas == PasswordP)

{

Console.WriteLine("Вы успешно вошли в программу.");

}

else

{

Console.WriteLine("Данные введены неверно, повторите попытку.");

goto LogPas;

}

}

}

}